

# CHOCK-SM

## KUNGSTRÄDGÅRDEN

### STOCKHOLM 10/7 2017

**När?** Måndag 10 juli kl.10–13. Personlig anmälan senast 09:30, på speldagen.

**Var?** Kungsträdgården i Stockholm vid stora scenen.

**Hur?** Anmälan till [janpeter.palmlblad@stockholmschack.se](mailto:janpeter.palmlblad@stockholmschack.se)  
Anmälningsavgiften är på 200 kr per lag och erläggs kontant på speldagen: 75% går till prispotten.

Hitta gärna på ett kul skräckinjagande lagnamn!

Först spelas kval med först till tre vinster på sex minuter. Om det blir monrad/berger/cup beror på hur många lag som ställer upp. Vilka som blir svenska mästare avgörs i en ren final med först till fem vinster på tio minuter.

En sammanfattning av reglerna som tillämpas finns vid domarbordet. Tävlingsledare och domare är Jan Peter Palmlblad och Rune Ljungberg, Stockholms Schackförbund.

Information:

Jan Peter Palmlblad, 0760-53 13 04, [janpeter.palmlblad@stockholmschack.se](mailto:janpeter.palmlblad@stockholmschack.se)

Rune Ljungberg, 0704-40 10 04, [rune.salongerna@outlook.com](mailto:rune.salongerna@outlook.com)

# VÄLKOMNA!

# CHOCKREGLER

- En match är vunnen av det lag som når målpöngen (t.ex. först till tre vinstpartier).
- Ett parti är vunnit av laget där en spelare satt sin motståndare matt eller där motståndaren ger upp.
- Partiet avslutas då spelarna som är vid drag har stannat sina respektive klockor. En spelare som är vid drag har rätt att utföra sitt drag (även om motståndarlaget har givit upp). Det betyder att ett parti (förutom 1–0) kan sluta **1–1** **ELLER** **2–0**.
- Klockorna placeras på ytterkanterna, synliga för alla spelare.
- Betänketiden ställs inte om mellan partierna utan behålls tills matchen är slut.
- Laget som är lottade som "vit" väljer färg genom att sätta sig vid bräderna. Därefter väljer det andra laget motståndare.
- Laget som förlorar ett parti har rätt att byta plats vid bräderna.
- Om tiden går ut för ett lag når motståndarna automatiskt målpöngen. Om minst en tid i vardera laget har gått ut är matchen oavgjord.
- En match kan också sluta oavgjort om båda lagen sätter matt och därmed uppnår målpöngen samtidigt.
- Det är tillåtet att sätta in i matt.
- Bönder får inte sättas in på första eller åttonde raden.
- En bonde som promoveras byts inte ut fysiskt men antar samma egenskaper som den deklarerade pjäsen.
- Om man inte deklarerar vilken pjäs man promoverar till blir det en dam.
- När en promoverad bonde slås är den åter att betrakta som en bonde.
- Rockadreglerna funkar precis som i schack.
- Pjäserna får flyttas med två händer.
- Rörd är inte förd och släppt är inte släppt. Ett drag är utfört när spelaren stannat sin egen klocka (och eventuellt startat motspelarens klocka).
- Ställningsupprepning finns inte.
- Vid felaktigt drag stannas klockorna. Det felande laget ges möjlighet att ge upp. Om de avböjer skall klockan vid det bräde där felet begicks korrigeras med antingen en tilläggsminut för motspelaren till den spelare som utförde det regelvidriga draget eller en avdragsminut för spelaren som utförde det regelvidriga draget. Motståndarlaget till den spelare som utförde det regelvidriga draget avgör på vilket av sätten som klockan korrigeras.
- Kommunikation mellan spelarna i laget är tillåten.
- Det är inte tillåtet att utföra drag åt sin partner. Däremot kan man i förekommande fall stanna klockan åt sin partner, t.ex. om man har satt matt.
- Pjäserna på hand får inte döljas för motståndarna. Om motståndaren trots påpekande inte visar sina pjäser har du rätt att slå över klockan.